

La commune du Beausset vous présente

# SORTIR AU BEAUSSET

novembre  
2021

**CONFÉRENCE**  
**QUI À TUÉ**  
**LES DINOSAURES ?**  
**LA PLUS VIEILLE**  
**ÉNIGME POLICIÈRE**  
**DU MONDE...**

par l'association HARPS  
**Ven 12 novembre**  
**18h30**  
Espace Azur

**THÉÂTRE**  
**DE VERS EN VERRES**

par le théâtre au Lion d'Or  
**Ven 12 novembre**  
**20h30**  
Maison des Arts

\*

**BD CONCERT**  
**UN OCÉAN D'AMOUR**

par La Compagnie Zenzika  
**Ven 19 novembre**  
**20h30**  
Maison des Arts  
Tout public

\*

**MATCH DE**  
**HAND-BALL**

**Sam 20 novembre**  
**18h**  
Complexe Sportif

**COLLECTE**  
**DE SANG**

par l'E.F.S Toulon  
**Lun 22 novembre**  
**de 15h à 19h30**  
Espace Azur

**CONFÉRENCE**

par l'association HARPS  
**Ven 26 novembre**  
**18h30**  
Espace Azur

**COMPÉTITION DE**  
**TIR DU BEAUSSET**

Tir sportif du Beausset  
**Du ven 26 au**  
**dim 28 novembre**  
En journée  
Complexe Sportif

**LOTO**

par les donneurs de sang  
**Sam 27 novembre**  
**20h**  
Espace Azur

**ANNULÉ**

\* Tarifs : 10 € - 7 € de 12 ans à 16 ans,  
gratuit pour les moins de 12 ans  
Passé sanitaire obligatoire

## LES RENDEZ-VOUS DE LA MÉDIATHÈQUE

**MOIS DU FILM**  
**DOCUMENTAIRE**

**Mar 2 novembre**  
**18h30**

«Green Boys», film  
d'Ariane Doublet,  
à partir de 11 ans

**Mer 17 novembre**  
**14h30**

«Dans les bois», film de  
Mindaugas Survila,  
à partir de 8 ans

**RENDEZ-VOUS**  
**CONTE**

**Mer 3 novembre**  
**10h30**

pour les 0 - 3 ans

**Mer 10 novembre**  
**10h30**

pour les 4 ans et +

**ATELIER CRÉATIF**  
**PEINDRE LE PAYSAGE**

**Ven 5 novembre**  
**de 10h à 12h**

**EXPOSITION**  
**INTERACTIVE**  
**«QUAND LES PINCEAUX**  
**S'EN MÈLENT»**

par Omnibus

**Du mar 16 nov au**  
**sam 11 déc**

**VERNISSAGE**

**Mar 16 novembre**  
**18h30**

**CAFÉ LECTURE**

**Sam 20 novembre**  
**10h30**

**APRÈS-MIDI**  
**JEUX DE**  
**SOCIÉTÉ**

avec Les Yeux dans  
les Jeux

**Mer 24 novembre**  
**de 14h à 17h**

Informations et réservations à la Médiathèque : 04 22 80 14 48